



Market.CSGO

**Руководство
по использованию
фирменного стиля**



Фирменная палитра

Основные цвета

Темно синий	Rgb	Hex	CMYK
Dark blue	24:136:184	#188B8B	82:36:13:0
Зеленый	Rgb	Hex	CMYK
Green	152:184:24	#98B818	46:10:100:0
Темно серый	Rgb	Hex	CMYK
Dark gray	19:20:23	#131417	75:69:64:80

Дополнительные цвета

Светло синий	Rgb	Hex	CMYK
Light blue	67:199:255	#43C7FF	57:3:0:0
Красный	Rgb	Hex	CMYK
Red	242:76:5	#F24C05	0:85:100:0
Темно серый	Rgb	Hex	CMYK
Dark gray	173:174:175	#ADAEAF	33:26:26:0

1.3

Фирменный шрифт

Inter

Bold

Regular

Дополнительный шрифт

Шрифт **Arial** является дополнительным и используется в материалах, где невозможно использовать шрифт Inter. Прежде всего это касается различных Email рассылок.

Основной шрифт

Основным фирменным шрифтом является Inter. Он используется на всех рекламных макетах для набора заголовков, подзаголовков и других сообщений

[Скачать Inter font](#)

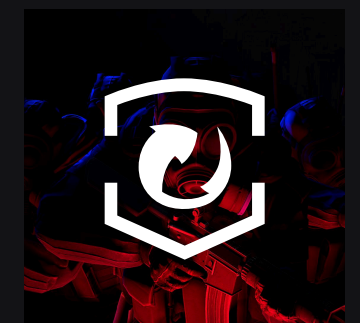


1.4

Логотип

Допустимое использование
фирменного знака

Руководство по использованию фирменного стиля



Квадратная версия

Все пропорции логотипа зафиксированы
и не могут быть изменены. Логотип должен
использоваться только из оригинальных материалов.

[Скачать логотип](#)



1.5

Логотип

Допустимое использование
фирменного знака

Прямоугольная версия

Все пропорции логотипа зафиксированы
и не могут быть изменены. Логотип должен
использоваться только из оригинальных материалов.

[Скачать логотип](#)

Руководство по использованию фирменного стиля

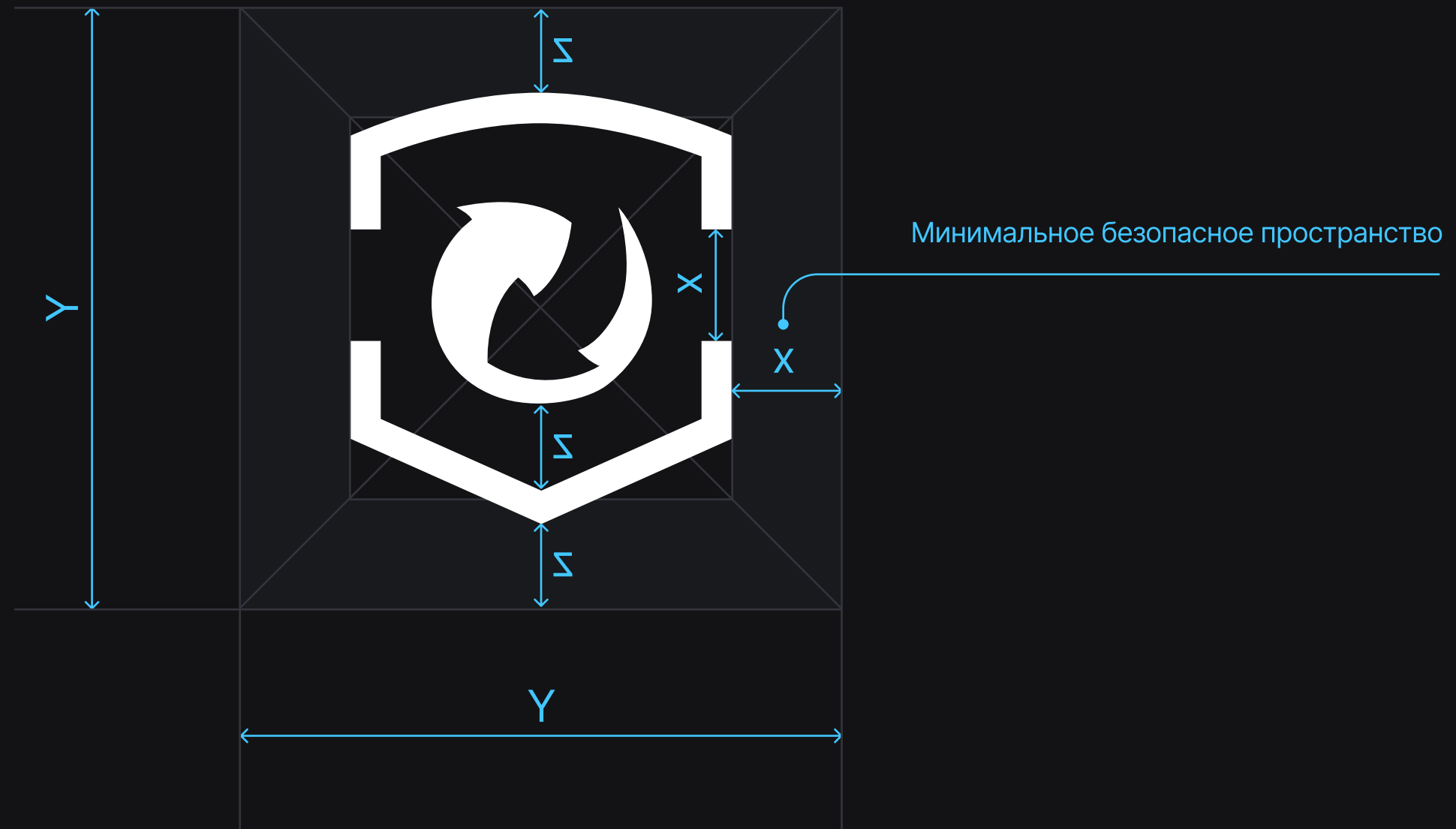


1.6

Логотип

Версия без текста, квадрат

Руководство по использованию фирменного стиля



Если логотип находится на фоне, всегда сохраняйте минимальный отступ



1.7

Логотип

Версия с текстом,
вертикальная

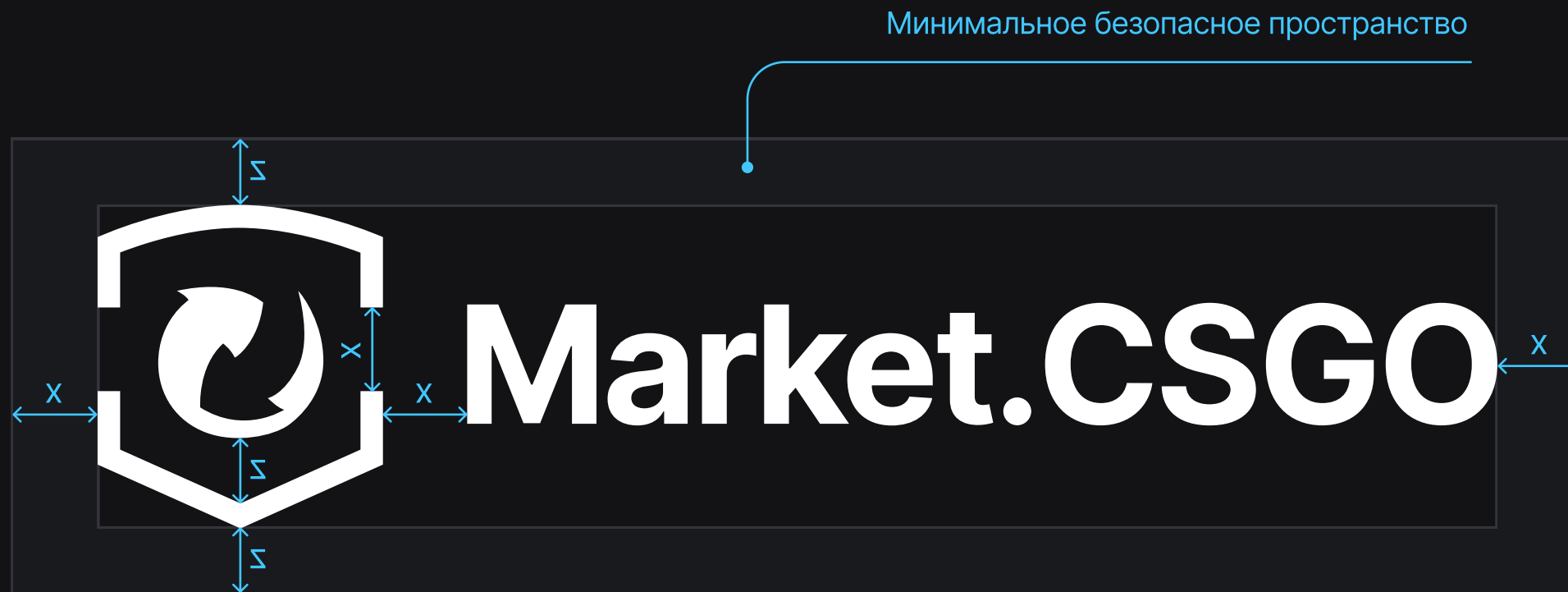


Если логотип находится на
фоне, всегда сохраняйте
минимальный отступ



Логотип

Горизонтальная версия



Если логотип находится на фоне, всегда сохраняйте минимальный отступ

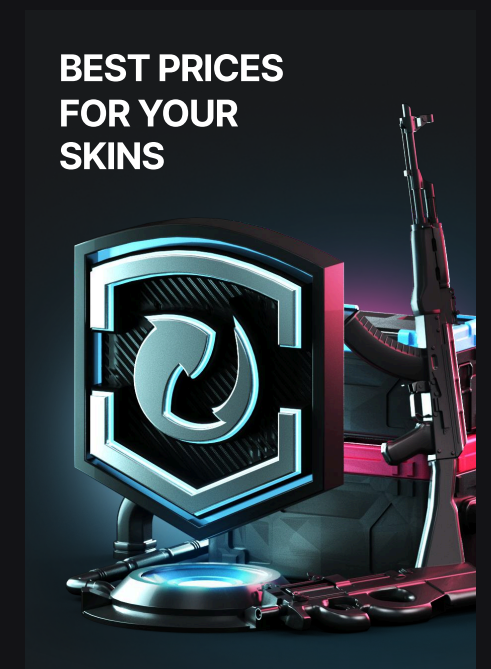
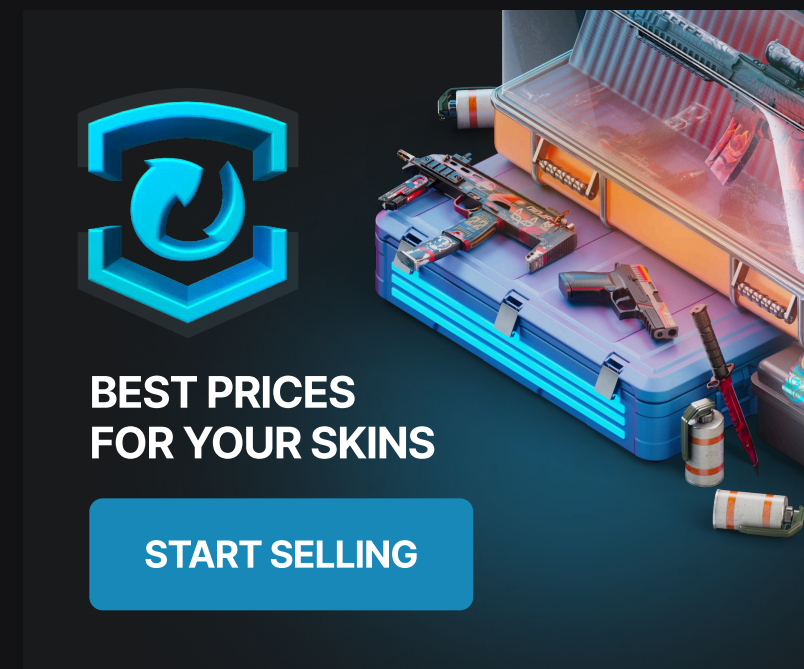
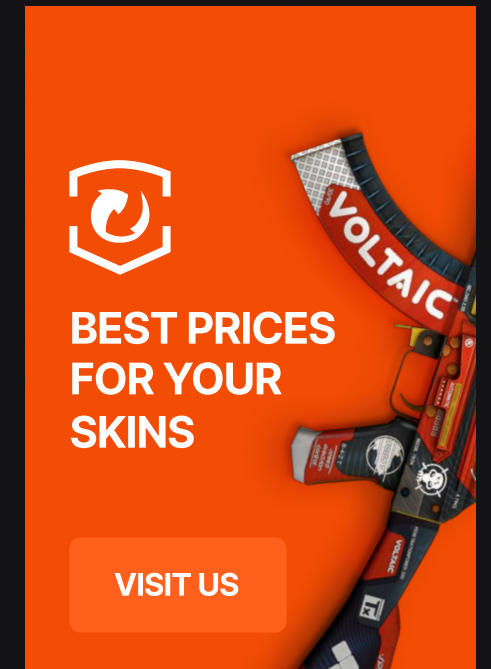
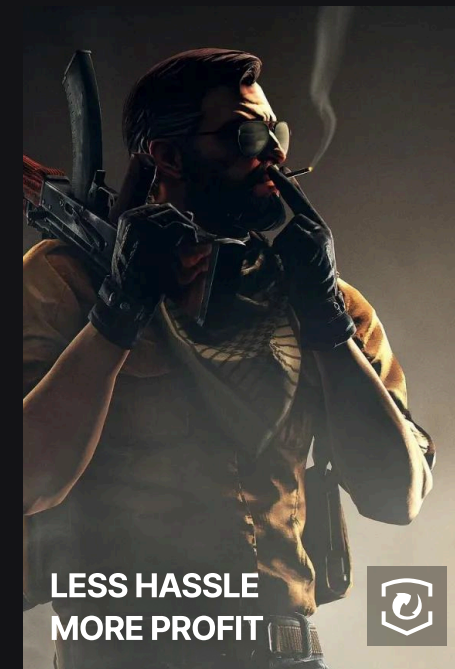


1.9

Примеры использования

Маркетинговые материалы

Руководство по использованию фирменного стиля



Допустимые примеры
использования логотипа
Market.CSGO в маркетинговых
материалах

1.10

Недопустимые примеры использования

Маркетинговые материалы

Показаны примеры того,
как нельзя использовать логотип.

1. Нельзя менять цвета для элементов
2. Менять пропорции текста по отношению к символу
3. Менять пропорции символа
4. Использовать логотип если он плохо виден на маркетинговом материале если это не является эстетическим элементом или водяным знаком
5. Применять эффекты внутренняя тень
6. Применять эффекты обводка
7. Поворачивать логотип
8. использовать логотип без безопасных отступов
9. Вносить какие-либо другие изменения

